

**Положение
о проведении муниципального конкурса
«Интерактивная игра по предмету»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регламентирует цели, задачи и порядок проведения муниципального конкурса «Интерактивная игра по предмету» (далее - Конкурс).

1.2. Организатором Конкурса является Центр образования цифрового и гуманитарного профиля «Точка роста» муниципального общеобразовательного учреждения «Основная общеобразовательная школа с. Узморье им. Ю.А. Гагарина» Энгельсского муниципального района Саратовской области

2. Цели и задачи Конкурса

2.1 Конкурс проводится в целях формирования профессиональных компетенций педагогов по созданию дидактического оснащения образовательного процесса, а также развития потенциала детской игры, как средства обучения и воспитания, развития творческих способностей педагогов, стимулирования процессов внедрения информационных технологий в учебную деятельность.

2.2. Задачи Конкурса:

- выявление лучших практик школьного образования и обобщение опыта использования игры в образовательной деятельности с детьми школьного возраста;
- содействие эффективному внедрению в образовательный процесс инновационных методик организации педагогического процесса;
- активизация творческого потенциала педагогов, активно применяющих современные ИКТ в разработке интерактивных игр для детей школьного возраста;
- повышение уровня ИКТ-компетентностей педагогов и специалистов ОО.

3. Участники Конкурса

3.1. Принять участие в Конкурсе могут педагогические работники образовательных организаций Энгельсского муниципального района Саратовской области, реализующих основные образовательные программы общего образования (в конкурсе могут принимать участие педагогические команды до 5 человек).

4. Организация и условия Конкурса

4.1. Конкурс заочный, участники в указанные сроки выполняют работы согласно техническим требованиям и присылают их на электронную почту школы - организатора конкурса.

4.2 Для участия в конкурсе необходимо разработать образовательную интерактивную игру (далее – Игру) с применением онлайн-сервисов, представить ссылку на Игру и материал с описанием Игры в виде мультимедийной презентации (не более 15 слайдов), либо в формате видеоролика (не более 7 минут).

- Тематика Игры должна иметь образовательный характер и содержать не более 10 заданий;
- Игра может быть создана в онлайн сервисе <https://learningapps.org> или через любой другой доступный онлайн-сервис.

4.3 Требования к конкурсным работам

4.3.1. Конкурсной работой признается ссылка на Игру и мультимедийная презентация или видеоролик с описанием Игры.

- мультимедийная презентация должна быть выполнена в стандартной программе Microsoft Office PowerPoint 2007 версии и новее с указанием названия работы, ФИО автора, руководителя работы и учебного заведения на титульном слайде. Презентация должна состоять из 9-15 слайдов, последний слайд должен

содержать ссылки на использованные материалы. В начале видеоролика должна быть указана следующая информация: название конкурса, название конкурсной работы, ФИО автора, руководителя работы и учебного заведения, формат видеороликов – avi, mp4, mov, mpg, продолжительность до 7 мин;

- в описании Игры необходимо указать: цель, возраст, необходимое оборудование, правила, методические рекомендации к проведению.

4.3.2 Предоставляемая на Конкурс работа должна отвечать следующим требованиям:

- работа должна соответствовать Федеральному закону от 29 декабря 2010 г. № 436-ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию»,

- текст мультимедийной презентации и видеоролика должен быть лаконичным и оригинальным;

- допускается использование в Игре заставки, бегущей строки, закадрового текста, музыкального сопровождения, наличие гиперссылок.

- в конкурсе принимают участие работы, которые ранее не были размещены в сети Интернет и в конкурсах иных уровней.

4.3.3 Не принимаются к участию в Конкурсе работы:

- не соответствующие теме и условиям конкурса;

- работы, поданные позднее указанного срока.

4.4. Заявка (Приложение к Положению) и работа в электронном виде отправляются на электронную почту lubauzmor@mail.ru.

4.5. Прием конкурсных работ с 8 ноября по 25 ноября 2021 года.

5. Оргкомитет и Жюри Конкурса

5.1. Оргкомитет Конкурса осуществляет общий контроль за ходом мероприятия.

5.2. Для оценивания конкурсных работ участников создается состав жюри из педагогических работников общеобразовательных учреждений Энгельского муниципального района Саратовской области.

5.3. Функции Жюри:

- оценивание конкурсных работ в баллах и фиксирование результатов в протоколах;

- определение состава победителей и участников Конкурса.

6. Критерии оценки конкурсных работ

- дидактическая ценность – обучающий эффект Игры (5 баллов);

- оригинальность содержания Игры (5 баллов);

- соответствие содержания возрастным особенностям детей (3 балла);

- доступное описание правил Игры (5 баллов).

7. Итоги Конкурса

7.1. Подведение итогов Конкурса пройдет

7.2. Итоги Конкурса будут размещены на сайте МУ «МЦОКО» и МОУ «СОШ с. Узморье им. Ю.А. Гагарина» не позднее 30 ноября 2021 г.

Приложение к Положению

ЗАЯВКА на участие в муниципальном конкурсе «Интерактивная игра по предмету»

№ п/п	Ф. И. О. (участника)	ОУ	Должность, контактный телефон, E-mail
1.			
2.			