

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении муниципального фестиваля по
робототехнике «РОБО_ТОЧКА_СТАРТ»

1. Общие положения

1.1. Настоящий документ определяет порядок организации и проведение муниципального фестиваля по робототехнике «Робо_Точка_СТАРТ». (далее – Фестиваль) на базе Центра образования цифрового и гуманитарного профиля «Точка роста» МОУ «СОШ п. Пробуждение им. Л. А. Кассиля».

2. Цели и задачи Фестиваля

2.1. Цель: создание условий для интеллектуального развития обучающихся образовательных организаций и привлечения их к научно-инновационным формам деятельности.

2.2. Задачи Фестиваля:

- развитие юных талантов, поддержка научно-технического творчества и популяризация робототехники среди детей и молодежи;
- активная пропаганда технического творчества в сфере высоких технологий;
- формирование у обучающихся логического мышления и принципов решения изобретательских задач;
- развитие умения обучающихся работать в команде.

3. Участники Фестиваля

3.1. В Фестивале могут принять участие команды обучающихся образовательных организаций под руководством тренера (преподавателя, родителя или специалиста не младше 18 лет).

Возраст участников – 6-17 лет.

Состав команды: тренер и не более двух членов команды.

От одной образовательной организации может быть представлено несколько команд.

4. Место и порядок проведения

4.1. Фестиваль состоится 25 ноября 2023 года в 10.00 на базе Центра образования цифрового и гуманитарного профиля «Точка роста» МОУ «СОШ п. Пробуждение им. Л.А. Кассиля».

4.2. Фестиваль является многопрофильным и включают в себя следующие категории:

- **следование по линии** – возраст участников 12-17 лет (приложение 1 к Положению)
- **интеллектуальное сумо 15x15** – возраст участников 12-17 лет(приложение 2 к Положению);
- **свободная творческая категория** – возраст участников 6-17 лет(приложение 3 к Положению);
- **практическая олимпиада по робототехнике** – возраст участников 6-12 лет(приложение 4 к Положению).

4.3. Одна команда может принять участие только в одной категории Соревнований.

4.4. Для участия в мероприятии необходимо в срок до 15 ноября 2023 г. предварительно оформить заявки (приложение 6 к Положению). Заявки необходимо отправить по электронной почте probudka@yandex.ru (Ледовская Ирина Владимировна, заместитель директора по УВР МОУ «СОШ п. Пробуждение им. Л.А. Кассиля»).

4.5. Для участия в Фестивале необходимо предоставить согласие на обработку персональных данных (приложение 5 к Положению).

4.6. Участие в Фестивале бесплатное.

4.7. Участие в Фестивале предполагает использование собственного оборудования (роботы, ноутбук, зарядное устройство и т.д.) согласно регламенту категорий. Используемое оборудование (робототехнический набор, программное обеспечение) регламентируется условиями категории Фестиваля согласно приложениям 1-5 к Положению.

4.8. Технические вопросы и вопросы, связанные с участием в Соревнованиях, можно задавать на e-mail: probudka@yandex.ru (Ледовская Ирина Владимировна).

5. Организационный комитет и члены жюри Фестиваля

- 5.1. Для организации и проведения Фестиваля создается организационный комитет и жюри из числа работников Центра образования цифрового и гуманитарного профиля «Точка роста» МОУ «СОШ п. Пробуждение им. Л.А. Кассиля» и представителей организаторов-партнеров.
- 5.2. Члены жюри оценивают каждую категорию согласно ее регламенту (приложения 1-4 к Положению).
- 5.3. Решение членов жюри оформляются в итоговом протоколе. Члены жюри имеют право на определение дополнительных номинаций и наград.

6. Подведение итогов Фестиваля

- 6.1. Подведение итогов пройдет в день проведения Фестиваля.
- 6.2. Протокол Фестиваля будет размещен на сайте МУ «МЦОКО» и МОУ «СОШ п. пробуждения им. Л.А. Кассиля» не позднее 28 ноября 2023 года.

Регламент категории Следование по широкой линии

1. Задание:

Роботу необходимо за минимальное время преодолеть трассу по заданной траектории движения.

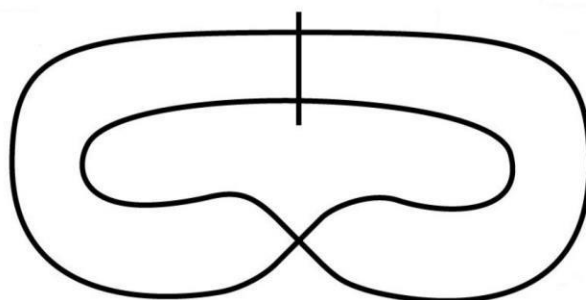
2. Описание полигона:

Полигон представляет собой плоскую прямоугольную поверхность белого цвета, изготовленную из произвольного материала с нанесенной на нее черной линией. Опционально литой баннер.

Линия старта (финиша) отмечается отдельными зонами или линией ориентированной перпендикулярно линии трассы. Она выполняется двумя отдельными полосками в цвет линии трассы

Размеры полигона и рисунок трассы устанавливается организаторами мероприятия в день Соревнований.

Ширина линии может быть в диапазоне 20-30 мм. Примеры полигона:



3. Требования к роботу:

Робот должен удовлетворять следующим требованиям:

- длина – не более 250 мм;
- ширина – не более 250 мм.

Робот должен быть изготовлен из отдельных деталей одного из робототехнического набора LEGO (NXT, EV3, Spike, Inventor), VEX, TRIK.

Робот должен быть полностью автономным, телеуправление в любом виде запрещено. Программа, управляющая движением робота, должна быть создана непосредственно участниками соревнований.

Готовые роботы, включая, но не ограничиваясь, Polulu 3pi, SumoBot от Parallax, Sumovog от Solarbotics, и/или имеющие предустановленные производителем программы движения, не допускаются к участию в соревнованиях.

Шины и другие компоненты робота (в выключенном состоянии), контактирующие с полигоном, не должны быть способны поднять и удерживать лист А4 плотностью 80 г/м² более, чем 2 секунды.

Робот не должен нарушать установленные требования после старта заезда.

4. Порядок проведения:

Максимально допустимое время выполнения заезда 2 минуты.

Перед началом заезда робот устанавливается в зону старта так, чтобы его проекция не выходила за пределы этой зоны.

Робот стартует в зоне старта.

Время заезда фиксируется судьей с использованием секундомера.

Зафиксированное время окончательно и пересмотру не подлежит.

Заезд останавливается, если закончилось время, отведенное на выполнение заезда.

Время заезда отсчитывается с момента запуска программы робота до момента пересечения роботом линии финиша.

Робот считается пересекшим линию, когда его проекция пересекает линию.

Количество попыток заезда не менее двух и определяется организаторами в день соревнований.

В зачёт идёт попытка с наименьшим временем заезда.

Дисквалификация попытки производится в случаях:

- робот действует неавтономно (осуществляется внешнее управление роботом);
- во время заезда участник коснулся полигона или робота;
- задание не выполнено за установленное время заезда;
- робот сошел с линии (проекция робота не находится над линией).

5. Определение победителя:

Победитель определяется по лучшей попытке.

Лучшая попытка определяется по времени, затраченному на прохождение трассы.

Команда чей робот затратит наименьшее время на прохождение дистанции объявляется победителем.

Ранжирование команд происходит по затраченному времени лучшей попытки на прохождение трассы.

Регламент категории Интеллектуальное сумо 15x15

1. Задание:

Роботу необходимо вытолкнуть противника за пределы ринга.

2. Описание полигона:

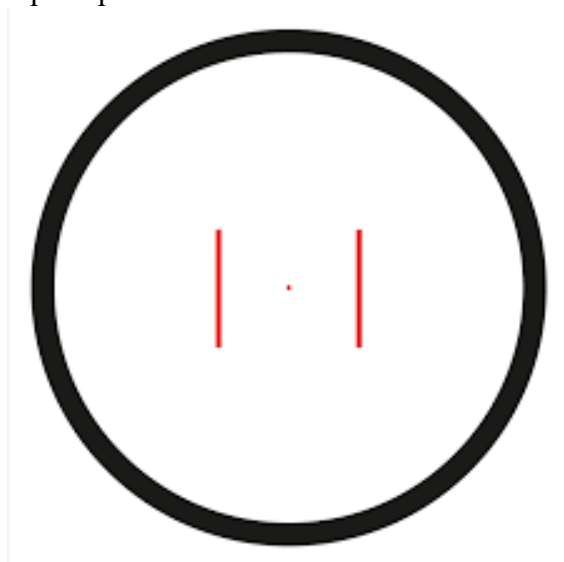
Полигон состоит из плоской поверхности, в центре которой размещен ринг и внешнего пространства вокруг него. Ринг представляет собой диск белого или черного цвета с границей в виде черной или белой линии по периметру соответственно.

Граница является частью ринга.

Вокруг ринга обеспечено свободное внешнее пространство. Характеристики ринга:

- диаметр – 110 мм
- ширина границы – 50 мм

Пример:



3. Требования к роботу:

Робот должен удовлетворять следующим требованиям:

- ширина – не более 150 мм;
- длина – не более 150 мм;
- масса – не более 1000 г.

Измерение робота производится в начале Фестиваля.

Робот должен быть изготовлен из отдельных деталей робототехнического набора LEGO (NXT, EV3, Spike, Inventor).

Робот должен быть полностью автономным; телеуправление в любом виде запрещено. Программа, управляющая движением робота, должна быть создана непосредственно участником соревнований.

Робот может увеличиваться в размерах после начала матча, но не должен физически разделяться на части и должен оставаться единым цельным роботом в течении всего раунда.

Если от робота в результате поломки отделяются детали, не позволяющие исправно функционировать роботу, то раунд завершается победой соперника.

Шины и другие компоненты робота, контактирующие с рингом, не должны быть способны поднять и удерживать лист А4 плотностью 80 г/м² более, чем 2 секунды.

Роботы не должны быть способными каким-либо образом повредить ринг, других роботов или нанести травмы игрокам.

В отведенное время между раундами и матчами участники имеют право на

оперативное конструктивное и программное изменение робота (в том числе ремонт, замена элементов питания и проч.), если внесенные изменения не противоречат требованиям, предъявляемым к конструкции робота, и не нарушают регламентов соревнований.

В конструкции робота запрещено использовать:

- источники помех, способные ослеплять сенсоры робота соперника, (например, ИК-светодиоды)
- устройства, отключающие или выводящие из строя электронику робота соперника
- устройства для хранения жидкости, порошка, газа или других веществ для выпуска в сторону соперника
- устройства, бросающие предметы в соперника
- липкие вещества для улучшения сцепления робота с рингом
- устройства для увеличения прижимной силы, например, вакуумные насосы и магниты

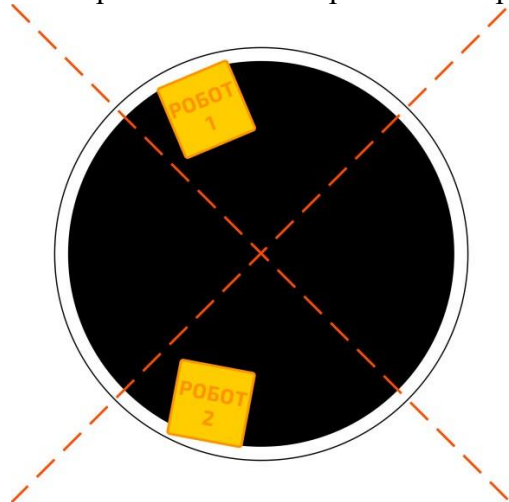
4. Порядок проведения:

Перед началом Фестиваля все роботы, заявленные к участию, проходят проверку на соответствие требованиям.

Раунд длится до 30 секунд или пока один из роботов не вытолкнет соперника.

Матч длится 2 раунда. В случае ничейного результата назначается третий дополнительный раунд.

Роботы могут быть установлены на любом участке линии атаки от куба (красной линии) до края поля в произвольном направлении. Пример расстановки:



По команде судьи участники включают питание роботов.

Роботы должны автономно найти противника на полигоне и начать двигаться друг навстречу другу.

Организаторы оставляют за собой право проведения состязаний по правилам «Каждый с каждым» или «На выбывание»:

- По правилам «Каждый с каждым» все участники сражаются друг с другом, набирая баллы за победу.

- По правилам «На выбывание» участники сражаются на вылет – участник проигравший бой вылетает из соревнований, участник одержавший победу проходит дальше.

- Допускается проведение смешанного типа проведения состязаний.

5. Определение победителя:

В раунде побеждает робот, одержавший победу над соперником. За победу в раунде участникам начисляется 1 балл.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

При необходимости определить победителя при равенстве баллов проводится дополнительный раунд. Команда, победившая в дополнительном раунде, объявляется победителем.

Регламент свободной творческой категории

1. Задание:

Команда выставляет один робототехнический проект для судейской оценки.

2. Описание задания:

В рамках творческой категории фестиваля “Робо_Точка_СТАРТ” и с целью определения вектора дальнейшего развития творческих проектов оргкомитет конкретизирует понятие робота (роботов) в творческом робототехническом проекте. Робот по версии фестиваля должен обязательно обладать тремя основными составляющими: механической, электронной, алгоритмической, которые взаимосвязаны и каждая из которых играет существенную роль в функционировании всего проекта.

С учетом сказанного роботом считается автоматическое устройство с обратной связью, действующее по заложенной в него программе, способное самостоятельно взаимодействовать с окружающей средой и реагировать на ее изменения.

Взаимодействие с окружающей средой должно обязательно вызывать реакции робота: движение его частей, перемещение его самого в пространстве, перемещение роботом других объектов.

К участию в творческой категории допускается любой проект, соответствующий принятому определению, в противном случае проект может быть отклонен и получить ноль баллов при оценке судьями.

Оценка проекта производится судьями по критериям, установленными настоящим регламентом.

При выявлении судьями плагиата с присвоением себе авторства участники могут получить штрафные баллы от судей вплоть до дисквалификации. Соревнования в категории свободное творчество проводится в двух возрастных группах: обучающиеся сб до 11 лет и обучающиеся 12-17 лет.

При защите робототехнических моделей на Фестивале предусмотрено как индивидуальное участие (во главе с руководителем), так и командное участие. Состав команды не должен превышать 2-х человек (не считая руководителя).

Для создания проектов разрешается использовать конструкторы, наборы и сборные радиоэлементы (в т.ч.: ЛЕГО, КИТ, arduino, freeduino). Участники могут программировать роботов в любой из возможных сред программирования.

Каждая робототехническая модель должна решать оригинальную задачу, не предусмотренную стандартной комплектацией используемого оборудования. Робототехническая модель может быть построена как на принципах автоматического управления, так и автоматизированного. Тип управления определяется решаемой задачей.

Робототехническая модель должна быть безопасной, безвредной, не портить демонстрационное поле.

Каждый участник или команда может выставить только одну робототехническую модель, при этом она должна быть автономной относительно робототехнических моделей, представленных другими участниками или командами.

3. Требования к предоставляемым материалам

При регистрации каждая команда предоставляет следующие материалы проекта, если иное не указано организаторами мероприятия:

краткое описание;

фотографию;

видеоролик;

презентацию для предпоказа.

Требуемые материалы проекта должны быть приложены к заявке в срок до окончания регистрации.

3.1. Краткое описание: объем не более 1 страницы формата А4, размер шрифта 14 pt Times New Roman, 1,5-строчный интервал. Краткое описание должно включать: Ф.И.О. автора, возраст автора, Ф.И.О. руководителя, наименование и адрес образовательной организации; описание работы, записанное со слов ребенка или написанное им самостоятельно; описание материалов, использованных для изготовления робототехнической модели; а также принцип ее работы.

3.2. Фотография

На фотографии должен быть изображен реальный проект, размещенный по центру снимка, занимающий большую часть фотографии и находящийся в фокусе.

Требования к фото: расширение jpg или jpeg, не более 5 МБ, размер изображения от 800 x 600 до 2560 x 1920 пикселей.

3.3. Видеоролик

На видео должна быть представлена устная презентация проекта и продемонстрирована его работоспособность. В видео должен быть фрагмент, содержащий лист формата А4 или другой носитель (например, доска с надписью), на котором отчетливо видны название команды и дата съемки.

Требования к видеофайлу: расширение avi или mpeg4, длительность не более 5 минут.

3.4. Презентация для предпоказа

Основная цель предпоказа - в ходе краткого выступления (продолжительностью не более 1 минуты) заинтересовать зрителей проектом и мотивировать их к посещению стенда проекта. Презентация для предпоказа должна отвечать следующим требованиям:

формат презентации .ppt, .pptx, .pdf;

соотношение сторон слайдов презентации 16:9;

количество слайдов не более 5.

4. Порядок проведения соревнований

В ходе соревнований каждая команда должна представить свой проект. Соревнования состоят из следующих этапов:

1. предпоказ;

2. защита проекта перед судьями;

3. оценивание проектов соперников в соответствии с жеребьевкой.

4.1. Предпоказ

Предпоказ является открытым мероприятием. Время и место проведения предпоказа определяется оргкомитетом и отражается в программе соревнований.

Предпоказ проводится с целью краткого представления проекта и должен вызвать желание познакомиться с ним.

Форма предпоказа с учетом требований к презентации и времени может быть любая. В предпоказе могут принять участие все желающие. Время предпоказа не должно превышать одной минуты, в противном случае участники могут быть остановлены судьями.

4.2. Защита проекта перед судьями и рецензентами

Команда-докладчик производит защиту своего проекта в форме очной демонстрации перед судьями и рецензентами.

Во время защиты команде-докладчику дается:

пять минут для устной презентации и демонстрации работоспособности проекта;

пять минут для ответов на вопросы судей и рецензентов.

4.3. Командная оценка

Каждая команда выставляет оценку каждому проекту другой возрастной категории.

Порядок оценки:

команды старшей возрастной категории оценивают проекты команд младшей возрастной категории;

команды младшей возрастной категории оценивают проекты команд старшей возрастной категории.

Оценка проектов командами производится по десятибалльной шкале от 1 до 10 баллов.

Итоговый результат командной оценки проекта рассчитывается как место команды в ранжированном списке, составленном по следующему алгоритму:

1. для каждой команды составляется ранжированный список оцененных ею проектов - команда с большим баллом занимает более высокое место, если несколько проектов получили одинаковое количество баллов, им присваиваются места с одинаковым усредненным номером

2. для каждого проекта складываются места, занятые им в каждом ранжированном списке.

5. Оценка проектов

5.1. В день проведения Фестиваля, участники Фестиваля представляют Организаторам робототехническую модель (модель робота или инсталляцию), краткое описание к работе в печатном виде.

5.2. Оценка результатов конкурса:

Оценка осуществляется на основании следующих критериев оценки творческих работ:

- актуальность, 0 - 3 балла;

- новизна, 0 - 3 балла;

- техническая сложность, 0 - 8 баллов;

- работоспособность, 0 - 6 баллов;

- презентация, 0 - 5 баллов;

- эстетика, 0 - 3 балла;

- качество материалов описания проекта: краткое описание, видео, презентации. По 1 баллу за каждый пункт, всего 3 пункта.

5.3. Итоговый результат

При отсутствии командной оценки итоговым результатом команды является судейская оценка проекта.

При проведении командной оценки итоговым результатом команды является сумма ее судейской и командной оценок.

6. Порядок определения победителя

Победителем объявляется команда, занявшая более высокое место.

При равенстве итоговых результатов решение о том, какому проекту отдать преимущество, принимается судейской коллегией. Судейская коллегия при анализе уровня представленных проектов общим голосованием имеет право принять решение не присуждать какие-то из мест (1, 2, 3) или присудить несколько одинаковых мест.

Регламент категории Практическая олимпиада по робототехнике

1. Общие положения

Соревнование проводится в младшей возрастной категории от 6 до 12 лет.

Выполнение заданий осуществляется каждой командой независимо.

1.1. Описание задания:

Соревнование состоит из 2 этапов: теоретического и практического. На первом этапе командам необходимо создать инструкцию модели при помощи виртуального конструктора Lego Digetal по предложенной фотографии. На втором этапе собрать конструкцию, и создать программу управления, а также продемонстрировать работу модели.

Участники выполняют практическое задание, полученное от Центральной предметно-методической комиссии в день проведения соревнований и требующее владения компетенциями, усложняющимися с возрастом ребенка.

Робот/робототехническое устройство должен быть автономным. Использование каких-либо устройств дистанционного управления запрещено.

Участники выполняют задание самостоятельно. В исключительных случаях, когда необходимо вмешательство или помощь, допускаются консультации или участие учителей, для решения вопросов, не связанных непосредственно с выполнением заданий олимпиады. Необходимость вмешательства тренера определяется членами жюри олимпиады на месте проведения.

1.2. Общие ограничения

В олимпиаде участвуют команды, состав которых не превышает 2 человека. В роботах разрешается использовать любое программное обеспечение. Использование участниками любых источников информации (в т.ч. сети Интернет, удаленных и портативных носителей, подсказок, советов третьих лиц и т.п.) в ходе решения заданий, конструирования и программирования роботов – запрещено, за исключением прямо разрешенных организаторами. Общее время, отведенное на выполнение всех заданий, устанавливается организаторами в день проведения соревнований. По усмотрению организаторов соревнований могут быть установлены дополнительные ограничения. Команда не может принять участие в нескольких категориях в рамках одних соревнований.

Для выполнения теоретического этапа участникам предоставляется ноутбук с установленной программой.

2. Требования к конструктору

Наличие ПК (планшета, смартфона) для программирования робота обеспечивается самими участниками, по собственному усмотрению, без ограничений.


Участниками соревнований используются собственные наборы конструктора: LEGO® MINDSTORMS EV3 45544 Базовый набор или LEGO® Education SPIKE Prime 45678 Базовый набор «ТРИК»; «ARDUINO» – контроллер ARDUINO® и набор комплектующих деталей.

- удлинитель, черная гелиевая ручка, линейка.

3. Описание практического задания:

Участникам предлагается выполнить одну из описанных моделей:

Модель «ЛОШАДКА».

	<p>Создайте модель Лошадки. Напишите программу так, чтобы так, чтобы мотор вращался 5 секунд в одну сторону с разной мелодией.</p>
---	--

Модель «ГИГАНТСКИЕ ВОЛНЫ»



Создайте модель Гигантской волны. Установите на модель серфа датчик наклона и напишите программу так, чтобы, в зависимости от его наклона проигрывались разные звуки.

4. Порядок проведения соревнований

Перед началом соревнований каждой команде выдается текст с описанием заданий и теста теоретического этапа в одном экземпляре, на русском языке. Команды могут выполнять задания в любом порядке.

Робота, собранного и запрограммированного для решения выбранного задания, команда передает судьям для квалификации на соответствие требованиям задания и общим требованиям олимпиады. Прошедшего квалификацию робота, команда устанавливает на полигон для выполнения задания. На выполнение задания отводится не более 2 минут, если иное не указано в задании.

На выполнение практического задания предоставляется 2 попытки. При выполнении задания со второй попытки максимальный балл снижается на 20%. Процент снижения может быть изменен организаторами в день соревнований.

5. Условия дисквалификации

Команда может быть дисквалифицирована в следующих случаях:

командой использовались детали конструкторов, не входящие в набор, выданный (или согласованный) организаторами соревнования.

командой использовались недопустимые источники информации для решения заданий.

6. Подсчет баллов

Порядок расчета и максимально возможное количество баллов за выполнение заданий указываются в день проведения соревнований в тексте задания.

В зачёт по каждому заданию идёт попытка с наибольшим количеством набранных баллов.

Результатом является совокупность суммы баллов за выполнение заданий теста и практическое задание.

7. Правила определения победителя

Победителем объявляется команда, набравшая наибольшее количество баллов.

При равенстве баллов, преимущество получает команда, которая продемонстрировала решение задач за меньшее время.

**Согласие на обработку персональных данных
участника муниципального фестиваля «Робо_Точка_СТАРТ»**

Я, _____
(ФИО)

Проживающий по адресу _____

Паспорт № _____ серия _____
(кем и когда выдан)

на основании Федерального закон от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

Настоящим даю свое согласие МОУ «СОШ п. Пробуждение им. Л. А Кассиля» на обработку моих персональных данных относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: персональные данные (ФИО; паспорт серия номер; уникальный номер сертификата ПФДО, почтовый и электронный адрес; номер телефона)

Настоящее согласие на обработку персональных данных действует на период проведения муниципального фестиваля по робототехнике «Робо_Точка_СТАРТ» и может быть отозвано мной в любое время путем подачи оператору заявления в простой письменной форме.

Персональные данные субъекта подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации. Персональные данные уничтожаются: по достижению целей обработки персональных данных; при ликвидации или реорганизации оператора; на основании письменного обращения субъекта персональных данных с требованием о прекращении обработки его персональных данных (оператор прекратит обработку таких персональных данных в течение 3 (трех) рабочих дней, о чем будет направлено письменное уведомление субъекту персональных данных в течение 10 (десяти) рабочих дней.

Подпись _____/_____

**Согласие родителя (законного представителя) на обработку
персональных данных несовершеннолетнего ребёнка-
участника муниципального фестиваля по робототехнике
«Робо_Точка_СТАРТ»**

Я, _____
(ФИО)

Проживающий по адресу _____

Паспорт № _____ серия _____
(кем и когда выдан)

являюсь законным представителем несовершеннолетнего

на основании ст. 64. п. 1 Семейного кодекса Российской Федерации.

Настоящим даю свое согласие МОУ «СОШ п. Пробуждение им. Л. А Кассиля» на обработку персональных данных моих и моего несовершеннолетнего ребенка _____

(ФИО ребенка)

относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: персональные данные родителя (законного представителя) (ФИО; паспорт серия номер; почтовый и электронный адрес; номер телефона; персональные данные ребенка (ФИО ребенка; свидетельство о рождении, данные образовательной организации, в которой занимается ребенок; информация о достижениях обучающегося), материалы фото- и видеосъемок.

Я даю согласие на использование, сбор, запись, накопление, хранение, передачу, распространение моих персональных данных исключительно в следующих целях: обеспечение участия моего ребенка в муниципальном фестивале по робототехнике «Робо_Точка_СТАРТ»; размещение в информационно – телекоммуникационной сети Интернет, на сайте МОУ «СОШ п. Пробуждение им. Л. А Кассиля».

Настоящее согласие на обработку персональных данных действует на период проведения муниципальном фестивале по робототехнике «Робо_Точка_СТАРТ» и может быть отозвано мной в любое время путем подачи оператору заявления в простой письменной форме.

Персональные данные субъекта подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации. Персональные данные уничтожаются: по достижению целей обработки персональных данных; при ликвидации или реорганизации оператора; на основании письменного обращения субъекта персональных данных с требованием о прекращении обработки его персональных данных (оператор прекратит обработку таких персональных данных в течение 3 (трех) рабочих дней, о чем будет направлено письменное уведомление субъекту персональных данных в течение 10 (десяти) рабочих дней.

Подпись _____/_____ /

* Согласие присылается организаторам в виде сканированного документа.

ЗАЯВКА
на участие в муниципальном фестивале
«Робо_Точка_СТАРТ»

№ п/п	Наименование ОО в сокращенном виде	Команда: ФИО участников, дата рождения, возраст, номер сертификата ПФДО	Руководитель команды, должность
1			
2			