

Положение
о проведении муниципальной командной интеллектуальной
игры КВИЗ «Мой край родной»

1. Общие положения

1.1. Положение определяет порядок организации и проведения муниципальной командной интеллектуальной игры КВИЗ «Мой край родной» среди обучающихся 7-9 классов общеобразовательных учреждений города Энгельса и Энгельского района (далее – Игра), определяет цель, задачи, участников Игры, порядок определения победителей и призёров, награждение участников.

1.2. Интеллектуальная игра – организационная форма, в процессе которой участники овладевают умениями и навыками, расширяют кругозор, проявляют эрудицию и логическое мышление. *Для справки. КВИЗ (от английского «quiz» - задание, вопрос) – командная игра, не требующая предварительной подготовки, в которой участники за ограниченный промежуток времени отвечают на вопросы из самых разных сфер знаний.*

1.3. Инициатором проведения муниципальной командной интеллектуальной игры КВИЗ «Мой край родной» является МОУ «СОШ п. Пробуждение им. Л.А. Кассиля».

2. Цель и задачи Игры

2.1. Игра проводится с целью развития интереса обучающихся к интеллектуальным видам досуга, развития творческого мышления и интеллекта, умений слаженно работать в едином коллективе в условиях ограниченного времени.

2.2. Игра призвана решить следующие задачи:

- создать образовательную среду, стимулирующую у учащихся повышать свой интеллектуальный уровень, расширять кругозор, реализовать соревновательный интерес в интеллектуальной сфере, формировать навыки работы в команде;
- развивать творческий потенциал, коммуникативные компетенции обучающихся;
- воспитывать у детей интерес к изучению нового для себя материала.

3. Оргкомитет и жюри

3.1. Для организации и проведения Игры создаётся оргкомитет из числа представителей МОУ «СОШ п. Пробуждение им. Л.А. Кассиля».

3.2. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Конкурса.

3.3. **Оргкомитет:**

- определяет и корректирует порядок, форму, место и дату проведения конкурсных испытаний,
- определяет порядок регистрации участников;
- утверждает состав жюри;
- утверждает материал для конкурсных испытаний,
- ведет необходимую документацию по организации и проведению Игры.

3.4. Жюри формируется из числа педагогов Энгельского муниципального района.

3.5. **Жюри:**

- согласовывает с оргкомитетом регламент проведения Игры и критерии оценки ответов участников;
- ведет необходимую документацию по организации Игры (протоколы проведения игры, итоговый протокол);
- определяет победителей, призёров и представляет результаты при подведении итогов.

4. Участники Игры

4.1. Принять участие в Игре могут обучающиеся 7-9-х классов Энгельсского муниципального района Саратовской области под руководством учителей. Состав команды включает в себя 6 человек.

5. Порядок подготовки и проведения

5.1. Команда возглавляется капитаном, являющимся официальным представителем команды во время проведения Игры. При представлении команды учитывается ее название, связанное с темой КВИЗа, девиз, эмблема и форма одежды.

5.2. Команду сопровождает 1 руководитель, который несёт ответственность за жизнь и здоровье участников команды. Руководитель команды имеет право присутствовать на Игре в качестве наблюдателя, но не является официальным представителем команды и не имеет права требовать ознакомления с протоколами членов счётной комиссии и принимать участие в обсуждении результатов Игры.

5.3. Предварительная подготовка к Игре не требуется.

6. Форма проведения Игры

6.1. Игра проводится очно, в один этап 16 декабря 2023 года с 10.00 до 12.00. Регистрация участников с 09.40 до 09.55.

6.2. Заявка на участие в Игре подаётся в организационный комитет с 27.11.2023 г. по 13.12.2023 г. (форма заявки - приложение к Положению) на электронную почту: probudka@yandex.ru

6.3. Контактное лицо по вопросам регистрации команд - Дятлова Юлия Юрьевна, контактный телефон: 89297770995, адрес электронной почты: probudka@yandex.ru

7. Правила Игры

7.1. Каждой команде в Игре оказывает необходимую помощь модератор (член оргкомитета).

7.2. Игра состоит из пяти раундов, в каждом раунде по 10 вопросов (заданий). Раунды содержат вопросы и задания на тему краеведения в разных сферах (музыка, архитектура, литература, искусство, история, география Саратовской области). Игра проверяет эрудицию в данном направлении, а также творческие способности, внимательность, логику, сообразительность.

7.3. Время обсуждения каждого вопроса составляет от 30 секунд до 1,5 минут в зависимости от раунда. Команда обсуждает вопрос и варианты ответов шёпотом (вслух ответ не озвучивает), а записывает его в «Бланк ответов». По истечении времени раздаётся звуковой сигнал, означающий переход к следующему раунду. В конце каждого раунда «Бланк ответов» сдаётся модератору команды, затем - счётной комиссии.

7.4. За каждый правильный ответ команда получает по одному баллу.

7.5. Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам пяти раундов.

8. Подведение итогов Игры

8.1. Итоги подводятся счётной комиссией по результатам Игры.

8.2. Количество призовых мест устанавливает жюри.

8.3. Итоги проведения Игры публикуются на сайте МУ «МЦОКО» и МОУ «СОШ п. Пробуждение им. Л.А. Кассиля» в срок не позднее 20 декабря 2023г.

8.4. Апелляция по результатам Игры не предусмотрена.

ЗАЯВКА

на участие команды _____
(название команды)

_____ (название ОУ)

в муниципальной командной интеллектуальной игре КВИЗ «Мой край родной»

№ п/п	Фамилия, имя, отчество обучающихся	Класс	Примечание
1			Капитан команды
2			
3			
4			
5			

Руководитель команды: _____
(Ф.И.О., должность, контактный телефон)

Руководитель МО: _____
(Ф.И.О., контактный телефон)