

Положение
о проведении муниципального конкурса по программированию на платформе Scratch среди обучающихся Центров цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста», посвященному Новому году

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения конкурса по программированию на платформе Scratch среди обучающихся центра «Точка роста» Энгельсского района (далее – Конкурс).

2.1. Конкурс проводится Центром цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» на базе муниципального автономного общеобразовательного учреждения «Образовательный центр № 4» Энгельсского муниципального района Саратовской области» в очном формате (далее – Центр).

2. Цели и задачи Конкурса

2.1 **Цель Конкурса** - поддержка творческой инициативы ребят, развитие алгоритмического мышления, дальнейшее формирование цифровых навыков и компетенций по программированию.

2.2 Задачи Конкурса:

- выявление и поддержка талантливых детей в области информационных технологий;
- формирование новых знаний, умений и компетенций у учащихся в области инновационных технологий, компьютерного программирования;
- формирование навыков работы со структурой алгоритмов, умений использовать инструменты среды разработки Scratch;
- поддержка интереса к изучению направления «Алгоритмика и логика».

3. Участники Конкурса

3.1 В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся 1-9 классов.

3.2 Участие индивидуальное. Допускается не более 2-х участников:

- младшая группа- 1-5 классы,
- средняя группа- 6 -9 классы.

4. Порядок проведения Конкурса

4.1 Конкурс проводится 15 декабря 2023 года в 13.00 на базе МАОУ «Образовательный центр № 4» (с. Красный ЯР, улица Гагарина, д. 2).

4.2. Для участия в Конкурсе в срок до 01 декабря 2023 года необходимо направить в электронном варианте на e-mail: dibrova12@mail.ru заявку на участие в Конкурсе (Приложение к Положению).

4.3 Конкурс проводится по номинациям:

4.3.1 Для обучающихся 1-5 классов:

- поздравительная анимированная открытка на заданную тему;
- мультфильм;

4.3.2 Для обучающихся 6-9 классов:

- игровое приложение на заявленную тему;
- викторина.

4.4 **Требования к работам:**

- Работы должны раскрывать тему конкурса «Новогоднее приключение».
- Приложения должны быть написаны на платформе Scratch.
- Работа для категории 1-5 классов должна содержать поздравительную анимированную открытку или мультфильм с возможностью просмотра исходного кода.
- Работа для категории 6-9 классов должна содержать законченное приложение (игру, викторину) соответствующее теме конкурса, с возможностью просмотра исходного кода.

5. Критерии оценки работ Конкурса

5.1 Итоговый балл конкурсной работы складывается из суммы баллов каждой категории оценивания.

5.2 Насыщенность объектами мультимедиа

- 5 баллов – созданы новые объекты, не используется библиотека спрайтов, в проекте присутствуют всплывающие текстовые окна и музыкальное сопровождение проекта, в проекте присутствует красочная анимация;
- 4 балла – созданы новые объекты, не используется библиотека спрайтов, в проекте присутствуют всплывающие текстовые окна и музыкальное сопровождение проекта;
- 3 балла – созданы новые объекты, не используется библиотека спрайтов, в проекте присутствуют всплывающие текстовые окна или музыкальное сопровождение проекта;
- 2 балла – используется библиотека спрайтов, в проекте присутствуют всплывающие текстовые окна или музыкальное сопровождение проекта или иная анимация;
- 1 балл – используется только библиотека спрайтов, нет дополнительной анимации и/или мультимедиа;
- 0 баллов - работа состоит частично или полностью из неоригинального проекта (загружена из интернета).

Наличие программного кода (скриптов)

- * 3 балла – присутствуют самостоятельно созданные скрипты, проект содержит циклы, алгоритмы с ветвлением и переменные с собственными функциями;
- * 2 балла – присутствуют самостоятельно созданные скрипты, проект содержит циклы, алгоритмы с ветвлением;
- * 1 балл – присутствуют самостоятельно созданные скрипты, проект содержит циклы или алгоритмы с ветвлением;
- * 0 баллов - отсутствуют самостоятельно созданные скрипты.

5.3 Уровень проработанности

- * 3 балла – задача решена полностью и подробно, проект понятен и лаконичен, выполнены все необходимые для раскрытия темы конкурса элементы проекта;
- * 2 балла – задача решена полностью, проект понятен и лаконичен, выполнены не все необходимые для раскрытия темы конкурса элементы проекта;
- * 1 балл – решение не может рассматриваться как удовлетворительное, задача решена не оптимальными методами;
- * 0 баллов - проект не работает.

5.4 Красочность оформления

- * 3 балла – создан красочный фон, отражающий содержание работы, с помощью встроенного графического редактора;
- * 2 балла – фон, импортированный из библиотеки готовых фонов;
- * 1 балл – красочный фон, который частично отражает содержание работы;
- * 0 баллов – фон не отражает содержание работы (выполнен не на тему конкурса).

5.5 Качество оформления работы

- * 3 балла – работа оформлена оригинально, применены разнообразные средства среды разработки Scratch, визуальная составляющая работы выполнена аккуратно;
- * 2 балла – работа оформлена достаточно оригинально, применены разнообразные средства среды разработки Scratch, визуальная составляющая работы выполнена удовлетворительно (с небольшими недочетами);
- * 1 балл – работа оформлена аккуратно, но в элементах оформления встречаются существенные недочёты (неровные края объектов, грамматические ошибки в описании и т.д.);
- * 0 баллов - в работе присутствуют существенные недостатки, оформление выполнено крайне небрежно или работа неоригинальная (загружена из интернета).

5.6 Работа должна содержать название проекта, описание работы проекта, ссылку на проект.

6. Руководство Конкурсом

6.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Оргкомитет.

6.2. **Оргкомитет:** формирует состав жюри Конкурса, программу проведения, список победителей и призеров Конкурса; информирует об итогах конкурса путем публикации протокола.

6.3. **Жюри:** осуществляет оценку в соответствии с настоящим Положением; вносит в Оргкомитет предложения по вопросам совершенствования организации

проведения и обеспечения Конкурса.

6.4. Решение жюри оформляется протоколом и утверждается председателем жюри.

7. Подведение итогов Конкурса

7.1 Итоги Конкурса подводятся сразу после его проведения.

7.3 Итоги Конкурса будут размещены на сайтах МУ «МЦОКО» и МАОУ «Образовательный центр № 4» не позднее 28 декабря 2023 года.

8. Особые положения Конкурса

8.1 Участники Конкурса представляют право:

- на публичное использование своих работ (проектов), представленных на Конкурс и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;
- обработку своих персональных данных.

8.2 Участие в Конкурсе означает полное согласие и принятие правил данного Положения.

9. Контактная информация

9.1 По всем вопросам организации и проведения Конкурса обращаться в оргкомитет по телефонам:

+79050326601 – Диброва Галина Владимировна, педагог дополнительного образования Центра цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» на базе МАОУ «Образовательный центр № 4» Энгельсского муниципального района Саратовской области.

+79271244486 – Устюжанина Татьяна Дмитриевна, педагог дополнительного образования Центра цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» на базе МАОУ «Образовательный центр № 4» Энгельсского муниципального района Саратовской области.

Приложение к Положению

Заявка

на участие в муниципальном конкурсе
по программированию на платформе Scratch

Название ОО	
Номинация	
ФИО конкурсанта (полностью)	
Возрастная группа	
ФИО педагога (полностью)	
Занимаемая должность (полностью)	
Мобильный телефон	
Адрес электронной почты	